

Ausschreibung für den 1. Rheinhessen-Pfalz-Cup des DCU Landesverbandes Rheinhessen-Pfalz e.V.

- Spieltermine:** 12./13.09.2020 – 1. Spieltag
19./20.09.2020 – 2. Spieltag
26./27.09.2020 – 3. Spieltag
- Startzeiten:** jeweils 09:00 Uhr bis 19:00 Uhr und nach Absprache (wochentags)
- Mannschaftsstärke:** 4 Spieler*innen plus ein Auswechselspieler
- Startberechtigung:** alle Vereine / Clubs, die Mitglied im Landesverband Rheinhessen-Pfalz e.V. sind
Die Meldung von mehreren Mannschaften eines Clubs / Vereins ist möglich, Doppelstarts von Spielern an einem Spieltag hingegen nicht.
- Wertung:** Gespielt wird nach der DCU Sportordnung in vier Gruppen
Gruppe 1 (Männer):
Regionalliga und höher
200 Wurf kombiniert
Gruppe 2 (Männer):
unterhalb Regionalliga
200 Wurf kombiniert
Gruppe 3 (Frauen):
100 Wurf kombiniert
Gruppe 4 (Männer 100/Gemischte):
100 Wurf kombiniert
- Spielorte:** TuS Gerolsheim
KF Sembach
Post SV Ludwigshafen

- Startgebühr:** 200 Wurf = 24,- € je Mannschaft je Spieltag
100 Wurf = 12,- € je Mannschaft je Spieltag
- Mannschaftswertung:** Je Gruppe werden nach Anzahl der Mannschaften Punkte je Spielort vergeben (z.B. 10 Mannschaften – Spielortsieger 10 Punkte, Spielortzweiter 9 Punkte, usw).
Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Punkten nach drei Spieltagen.
- Einzelwertung:** Je Gruppe wird ein Einzelsieger ermittelt.
Es gilt die Gesamtwertung (Summe der Ergebnisse der drei Spieltage).
Gewertet werden nur Gesamtergebnisse, die sich aus den drei verschiedenen Spielstätten zusammensetzen.
- Meldeschluss:** 08.09.2020, 22:00 Uhr (rhpcup@gmail.com)
- Spielleitung:** Marcus Neber und Christian Mattern

Durchführungsbestimmungen 1. Rheinhessen-Pfalz-Cup des Landesverbandes DCU Rheinhessen-Pfalz e.V.

Vorwort

Zur besseren Lesbarkeit wird in den Durchführungsbestimmungen ausschließlich die männliche Schreibweise verwendet.

1. Durchführung

Der Cup wird nach den Bestimmungen der DCU-Sportordnung und den Durchführungsbestimmungen des Landesverbandes Rheinhessen-Pfalz durchgeführt. Verstöße werden nach der Rechts- und Verfahrensordnung der DCU geahndet.

2. Spielrecht

Für den Rheinhessen-Pfalz-Cup sind alle Clubs/Vereine im Landesverband Rheinhessen-Pfalz spielberechtigt.

Mehrere Mannschaften eines Clubs/Vereins können gemeldet werden.

3. Meldung der Teilnehmer

Die Clubs/Vereine melden ihre Mannschaften an rhpcup@gmail.com bis spätestens 08.09.2020 22:00 Uhr unter Angabe der Spielgruppe (siehe 5.) sowie eines Startzeitwunsches an den jeweiligen Spielterminen (siehe 4.). Startzeitwünsche werden, wenn möglich berücksichtigt bzw. es wird auf die nächst möglich freie Zeit ausgewichen. Sollte es zu Kapazitätsengpässen kommen, ist grundsätzlich der Eingang der Meldung maßgeblich. Die Spielleitung hat jedoch das Recht erste Mannschaften bevorzugt zu behandeln.

4. Spieltermine und Spielorte

Die Spieltermine lauten wie folgt:

- 12./13.09.2020 – 1. Spieltag
- 19./20.09.2020 – 2. Spieltag
- 26./27.09.2020 – 3. Spieltag

Für die Startzeit steht an jedem Spieltag ein Zeitfenster von 09:00 Uhr bis 19:00 Uhr zur Verfügung.

Auf folgenden Bahnanlagen findet der Cup statt, wobei die Termine unabhängig von der Reihenfolge der Bahnanlagen sind.

TuS Gerolsheim – An der Weet 2, 67229 Gerolsheim
KF Sembach – Marktstraße 11, 67681 Sembach
Post SV Ludwigshafen – Bayreuther Straße 3, 67059 Ludwigshafen

5. Spielgruppe und Wurfzahlen

Der Cup unterteilt sich in folgende Spielgruppen:

Gruppe 1 (Männer):
Regionalliga und höher
200 Wurf kombiniert

Gruppe 2 (Männer):

unterhalb Regionalliga
200 Wurf kombiniert

Gruppe 3 (Frauen):

100 Wurf kombiniert

Gruppe 4 (Männer 100/Gemischte):

100 Wurf kombiniert

6. Startrecht

Ohne gültigen Spielerpass ist kein Startrecht möglich. Kann der Spielerpass am Spieltag nicht vorgelegt werden, sind die fehlenden Unterlagen einem der zuständigen Spielleiter innerhalb einer Frist von drei Tagen vorzulegen. Jugendliche der Altersklasse U 14 müssen mit der 140er Kugel spielen. Sie dürfen am Rheinhessen-Pfalz-Cup mit 100 Kugeln teilnehmen

7. Spielsystem und Mannschaftsaufstellung

Es wird mit 4 Spielern je Mannschaft über jeweils 200 bzw. 100 Wurf gespielt. Alle Spieler einer Mannschaft gehen zeitgleich auf die Bahn. Je Mannschaft kann ein Ersatzspieler nominiert werden. Dieser spielt bei Einwechslung sofort auf das Ergebnis des ausgetauschten Spielers weiter. Die Auswechslung ist der Aufsicht anzuzeigen und im Ergebnisblatt zu vermerken.

Ist ein Spieler an einem Spieltag bereits in einer Mannschaft nominiert worden (d.h. auch als Auswechslerspieler), kann dieser am gleichen Spieltag nicht mehr in einer anderen Mannschaft zum Einsatz kommen.

Jedem Starter stehen 10 Probewürfe auf seiner Anfangsbahn zur Verfügung. Der Einsatz des Spielers beginnt mit dem Einspielen. Das Spiel mit eigenen Kugeln ist erlaubt. Gespielt wird 4 x 200/100 Wurf. Pro Wurfserie (50 Wurf) stehen jedem Spieler 20 Minuten zur Verfügung.

8. Spielorganisation

Die Spielleitung liegt bei Christian Mattern und Marcus Neber (rhpcup@gmail.com).

Das Startgeld beträgt pro Spieltag 24,- € für eine 200-Wurf-Mannschaft und 12,- € für eine 100-Wurf-Mannschaft. Die Startgelder verbleiben vollumfänglich beim ausrichtenden Verein und sind daher vor Beginn des jeweiligen Wettkampfs in bar bei der Aufsicht zu bezahlen. Ohne Begleichung der Startgebühr erlischt das Startrecht.

Der Ausrichterverein übernimmt die Passkontrolle, die Aufsicht, den Bahndienst und den Ergebnisdienst. Etwaige Verstöße gegen die Sportordnungen oder die Durchführungsbestimmungen sind durch die Aufsicht zu ahnden.

Die Einteilung der Bahnanlagen und Startzeiten obliegen den Spielleitern. Diese werden auf der Homepage (www.rhp.dcu-ev.de) veröffentlicht und gehen den Clubs/Vereinen per Email zu. Die Ergebnislisten werden ebenfalls auf der Homepage veröffentlicht.

9. Nichtantritt

Eine Abmeldung einer gemeldeten Mannschaft 72 Stunden vor Beginn eines Spieltages ist kostenfrei. Bei einer späteren Abmeldung ist 75% der Startgebühr innerhalb von fünf Tagen nach Abmeldung auf das Konto des Landesverbandes der DCU Rheinhessen-Pfalz e.V. zu überweisen. Jede weitere Verzögerung zieht eine Verwaltungskostenpauschale von 5,- € je Woche Verzug mit sich.

10. Spielwertung

Mannschaftswertung

Je Gruppe werden nach Anzahl der Mannschaften Punkte je Spielort vergeben (z.B. 10 Mannschaften – Spielortsieger 10 Punkte, Spielortzweiter 9 Punkte, usw.).

Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Punkten nach drei Spieltagen. Herrscht hier Gleichstand zählt zunächst das bessere Gesamtkegelergebnis, ehe die schlechteste Platzierung an einem Spielort zu Ungunsten der betroffenen Mannschaft den Ausschlag gibt, dann die nächst schlechtere, usw. Ist auch hier Gleichheit an allen drei Spieltorten entscheidet das schlechteste Einzelergebnis an allen drei Spieltagen zu Ungunsten der betroffenen Mannschaft, usw.

Einzelwertung

Der Spieler mit dem höchsten Gesamtkegelergebnis an den drei Spieltagen auf unterschiedlichen Anlagen gewinnt die Einzelwertung. Bei Gleichheit zählt zunächst das bessere Abräumergebnis und im Anschluss die geringere Anzahl an Fehlwürfen. Besteht auch hier Gleichheit entscheidet das schlechteste Einzelergebnis zu Ungunsten des betroffenen Spielers usw.

11. Rechte am eigenen Bild und Verarbeitung von personenbezogenen Daten

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass während des Cups Fotos und Interviews gemacht werden können, sollte das nicht gewünscht sein so ist dies mitzuteilen. Die Vereine und Mannschaften stimmt der Speicherung, Verarbeitung, Übermittlung und Veröffentlichung der personenbezogenen Daten zur Aufrechterhaltung der Vereinszwecke sowie für die Pressearbeit im Sinne der Datenschutzordnung der DCU zu.

12. Hygienevorschriften

Es gelten die allgemeinen Hygienevorschriften.

Die teilnehmenden Mannschaften unterschiedlicher Vereine sollten sich nicht mischen und frühestens 30 Minuten vor ihrer Startzeit die Sportstätte betreten. Ebenso sollte die Bahnanlage spätestens 30 Minuten nach Beendigung des Wettkampfes wieder verlassen werden.

Insbesondere sind die vor Ort gültigen Hygienekonzepte zwingend zu beachten. Des Weiteren wird auf die im Anhang dargestellten Hygieneempfehlungen hingewiesen.

Anhang – Hygieneempfehlungen

Hinweis auf die zehn Leitplanken des DOSB, das Hygienekonzept für den Sport im Innenbereich, die Hygiene- und Schutzmaßnahmen im Gastgewerbe sowie die allgemeinen Hygienereglungen.

https://cdn.dosb.de/user_upload/www.dosb.de/Corona/18052020_ZehnLeitplanken_end.pdf

https://corona.rlp.de/fileadmin/rlp-stk/pdf-Dateien/Corona/10._Bekaempfungsverordnung/2020_07_29_Hygienekonzept_Sport_Innen.pdf

https://corona.rlp.de/fileadmin/mwkel/Corona/200714_Hygiene-und_Schutzmassnahmen_im_Gastgewerbe.pdf

<https://www.infektionsschutz.de/hygienetipps.html>

Handlungsempfehlungen:

- Beachtung des Hygienekonzepts des ausrichtenden Vereins
 - Das Konzept ist gut sichtbar auf der Bahnanlage auszuhängen.
 - Der Ausrichter trägt die Verantwortung für die Einhaltung des Hygienekonzeptes und informiert die teilnehmenden Mannschaften über dieses und etwaige Besonderheiten.
- keine Teilnahme von Personen am Cup, die
 - aktuell bzw. in den letzten 14 Tagen Symptome der SARS-CoV-2-Infektion aufweisen
 - in den letzten 14 Tagen Kontakt zu einer Person hatten, die positiv auf SARS-CoV-2 getestet wurde
- Ein vom ausrichtenden Verein genannter Verantwortlicher führt zu jedem Aufenthalt eine Anwesenheitsliste mit Namen, Kontaktdaten, Datum und Zeitraum. Diese Daten sind nach Ablauf eines Monats zu vernichten. Er kontrolliert die Einhaltung des Hygienekonzeptes.
- Tragen einer Mund-Nasen-Bedeckung beim Betreten und Verlassen der Sportstätte. Diese ist nur am Sitzplatz sowie auf der Bahn abzunehmen.
- Einhaltung des aktuellen gültigen Abstandsgebotes im Aufenthaltsbereich. Die maximale Personenzahl ist dem Hygienekonzept des ausrichtenden Vereins zu entnehmen.
- Zurverfügungstellung von ausreichend Waschgelegenheiten mit Flüssigseife und Einmalhandtüchern sowie die Bereitstellung von Desinfektionsmitteln
- regelmäßige Lüftung der Räumlichkeiten (Sportstätte und Umkleiden) und Verzicht auf Klimaanlage
- Vermeidung von Körperkontakt zur Begrüßung und Verabschiedung

- Desinfektion der allgemeinen Kugeln nach jedem Durchgang – wenn möglich Verwendung von unterschiedlich farbigen Kugeln für unterschiedliche Spieler. Alternativ sind Spielern feste Kugeln zuzuweisen, die entsprechend wie eigene Kugeln mitzunehmen sind.
- Ein Stuhl zur Ablage von persönlichen Gegenständen (Handtuch, Getränke, u.Ä.) kann verwendet werden und ist bei jedem Bahnwechsel mitzunehmen. Bei Spielerwechsel sind die Stühle oder andere Ablageflächen zu desinfizieren.
- Desinfektion der Bedienpulte nach jedem Durchgang
- Handschwämme im Kugelrücklauf sind zu entfernen. Hier müssen die Sportler auf eigene zurückgreifen.
- Nach dem Wettkampf sollte die Aufenthaltsdauer auf ein Minimum beschränkt werden und nachfolgenden Mannschaften ist entsprechend Platz zu machen.